


Art. 7 de la Ley Orgánica de Transparencia y Acceso a la Información Pública - LOTAIP
Literal a3) Regulaciones y procedimientos internos aplicables a la entidad

Regulación o procedimiento que expide la resolución, reglamento, instructivo o manual	No. del documento	Fecha de la regulación o del procedimiento	Link para descargar el contenido de la regulación o procedimiento
Ordenanza de Liquidación y Extinción de la Empresa de Construcciones del Cañar EP.	SUPLEMENTO DEL REGISTRO OFICIAL N° 338	30 de septiembre de 2021	http://www.gobiernodelcanar.gob.ec/public_html/lotaip/2022/enero/ord_ext_emp_pub.pdf
Primera Reforma y Codificación a la Ordenanza que regula los actos conmemorativos y protocolarios Institucionales y de la provincia, su financiamiento; la preseas institucionales y su otorgamiento a personas naturales y jurídicas cuya labor haya sido o sea destacada dentro de la provincia del Cañar.		22 de noviembre de 2021	http://www.gobiernodelcanar.gob.ec/public_html/lotaip/2022/enero/pri_ref_cod_ord_actos_preseas.pdf
Tercera Reforma a la Ordenanza que pone en vigencia el plan de Desarrollo y de Ordenamiento Territorial de la Provincia del Cañar		03 de septiembre de 2021	http://www.gobiernodelcanar.gob.ec/public_html/lotaip/2022/enero/ter_ref_ord_pdot.pdf
Resolución administrativa para el cumplimiento de la ley de transparencia N° 06-GADPC-P-2019		28 de Junio de 2019	http://www.gobiernodelcanar.gob.ec/public_html/lotaip/2022/enero/res_cum_ley_transp.pdf
Detalle correspondiente a la reserva de información			
FECHA ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:		(05/06/2022)	
PERIODICIDAD DE ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:		Mensual	
UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACION - LITERAL a3):		SECRETARIA GENERAL	
RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN DEL LITERAL a3):		ABG. René Cárdenas González	
CORREO ELECTRÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:		rcardenas@gobiernodelcanar.gob.ec	
NÚMERO TELEFÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:		(07) 2240373 Ext. 204	